

# Yaroslav de la Peña Smirnov

yps@yaroslavps.com

+79312729518

<https://www.yaroslavps.com>



## Habilidades

---

### Habilidades técnicas

**Conocimientos técnicos**— Experiencia programando, desplegando y manteniendo programas y sistemas en Linux y sistemas Unix; medio año de experiencia programando en el espacio núcleo.

**Lenguajes de programación**— Excelente conocimiento de C, trabajo principalmente con él; buen conocimiento de y algo de experiencia con Go, POSIX sh; un poco de experiencia en Rust, Python, C++, Javascript.

**Bibliotecas y entornos**— Buen conocimiento de las bibliotecas estándar de C17 y Go, POSIX API, pthreads, Linux Kernel API.

**Programas y herramientas**— Activamente uso git, vim, gdb, valgrind, ASan, Make, nginx, POSIX, utilidades estándar de Unix; algo de experiencia con PostgreSQL, MongoDB, Redis, Docker, imagemagick, ffmpeg, gstreamer.

### General Skills

**Idiomas**— Alto nivel de competencia en inglés, español, y ruso.

## Educación

---

### Licenciatura

**Universidad ITMO**— 2016 - 2020, San Petersburgo, Rusia. Seguridad de comunicaciones en software.

## Experiencia

---

### Trabajo

**RAIDIX, LLC**— 2022 – 2023, Actualmente empleado como ingeniero de software en el espacio núcleo desarrollando un módulo de Linux Kernel de RAID en software.

**LIS, LLC**— 2020 – 2022, Trabajé de ingeniero de software desarrollando programas para tecnologías LTE y 5G-NR, así como programas de QoS y la parte del espacio usuario para transceptores SDR. Principalmente trabajé usando C y algo de Go.

**Digital Trade Solutions, LLC**— Trabajé de desarrollador de back-end NodeJS en un proyecto de análisis de datos del juego CS:GO.

**coinprediction.io**— Fui parte de un equipo que desarrollo el back-end para plataforma de arbitrage de criptomonedas en diferentes mercados y bolsas.

**LIS, LLC**— Actualmente empleado como ingeniero en software. Trabajo desarrollando tecnologías LTE y 5G-NR.

## Otro

**git.yaroslavps.com**— Colección de repositorios de software que escribo en mi tiempo libre. Algunos de ellos también están disponibles en Github y Sourcehut.